

PIRÁMIDE PASTELERÍA LA CERDAÑA



Reglamento

ÁMBITO:

- La participación en la pirámide se circunscribe a todas aquellas personas inscritas o socias de CanariaSpeed, y que sean mayores de 14 años si la organización lo estima oportuno.

MODALIDADES:

- El torneo se disputará en dos modalidades: Open Division y Open Women.

La categoría Open Division está abierta a todos los que quieran entrar en ella (tanto masculina como femenina).

INSCRIPCIÓN:

- Por defecto y oficio se incluirá en la pirámide a todos los socios y socias de CanariaSpeed que cumplan todos los requisitos.
- Para nuevas inscripciones: enviar e-mail a canariaspeed@hotmail.com o llamar al 678807290 (Juanma Santana).
- INSCRIPCIÓN GRATUITA.
- En el primer punto de encuentro del año 2016 se pondrá en marcha la pirámide inaugural que dará inicio al torneo y tendrá como fecha de finalización Diciembre de 2016, salvo que la organización estime finalizarla antes con aviso de un mes de antelación. Dicha pirámide se expondrá en el apartado de actividades de la página web: www.canariaspeed.es
- Los jugadores que se incorporen, previo visto bueno de la organización, cuando ya haya comenzado, irán al final de ésta, salvo que la organización estime colocarlos en otro lugar para el mejor desarrollo.

SISTEMA DE COMPETICIÓN:

- El sistema se estructura en torno a la pirámide. Esta contendrá a todos los jugadores según este orden:
Nivel 1 (cima de la pirámide), Nivel 2 (2 jugadores), Nivel 3 (3 jugadores),...
- Los Speeders correrán por cuenta de la asociación si el desafío se juega en los puntos de encuentro, y del retador si es fuera de este horario.
- Sólo se podrá retar a aquellos que estén en un nivel superior. No se podrá retar a aquellos que estén más de un nivel por encima.
- En caso de vencer, el retador intercambia su puesto con el jugador desafiado.
- Si el retador pierde, debe esperar al menos 15 días para poder desafiar de nuevo al mismo jugador pudiendo no obstante, lanzar nuevos retos a otros jugadores.
- Si el jugador desafiado no acepta el reto durante los 14 días siguientes al momento en el que este reto es lanzado, el retador tiene derecho a ocupar su lugar en la clasificación, para ello tan sólo tendrá que presentar una reclamación a la organización.
- Todo aquel jugador que permanezca inactivo más de un mes, bajará inmediatamente al nivel inferior, ocupando su lugar el jugador de mayor ranking de la fila que se incorpora el jugador descendido.
- Los retos deben informarse vía e-mail: canarispeed@hotmail.com o vía whatsapp al 678807290 (Juanma Santana), igualmente se escogerán estas vías para notificar resultados.
- Todos los partidos se disputarán al mejor de tres sets.

SISTEMA DE INFORMACIÓN:

- Todos los participantes podrán acceder en todo momento a la información disponible acerca del torneo en www.canariaspeed.es.
- Si algún jugador quiere localizar a otro oponente de la pirámide para retarlo puede contactar con la organización solicitando la información al e-mail o también entrando en el grupo whatsapp "Cross Quedadas".
- Los ganadores tendrán algún obsequio por parte de la Organización.

RECLAMACIONES:

- Las posibles reclamaciones deben efectuarse por correo electrónico. Una vez recibidas por la organización serán estudiadas y tomará las medidas que estime oportunas, y contra las cuales no habrá ningún tipo de recurso o apelación.

Web: www.canariaspeed.es E-mail: canariaspeed@hotmail.com

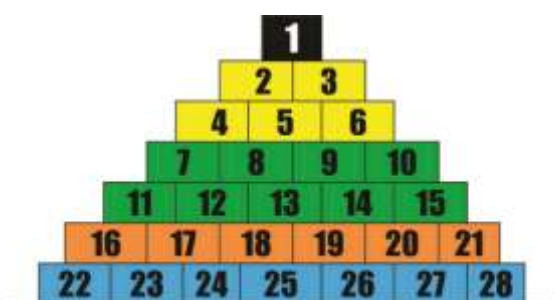
SUGERENCIAS:

- La organización agradecerá cualquier observación o sugerencia sobre asuntos relacionados con la marcha del torneo.

CONCLUSIÓN:

- Estas normas regirán durante todo el periodo de celebración del torneo. La organización se reserva el derecho a decidir ante cualquier circunstancia que acontezca en el torneo y no esté reflejada en el reglamento.

EJEMPLO PIRÁMIDE:



Jugador 1. Fulanito

Jugador 2. Menganito

Jugador 3. Carmelito

Carmelito reta a Fulanito y gana, Carmelito pasaría a la cima de la pirámide y Fulanito tiene que esperar 15 días para poder volver a retar a Carmelito.

ORGANIZA:



CANARIASPEED

www.canariaspeed.es